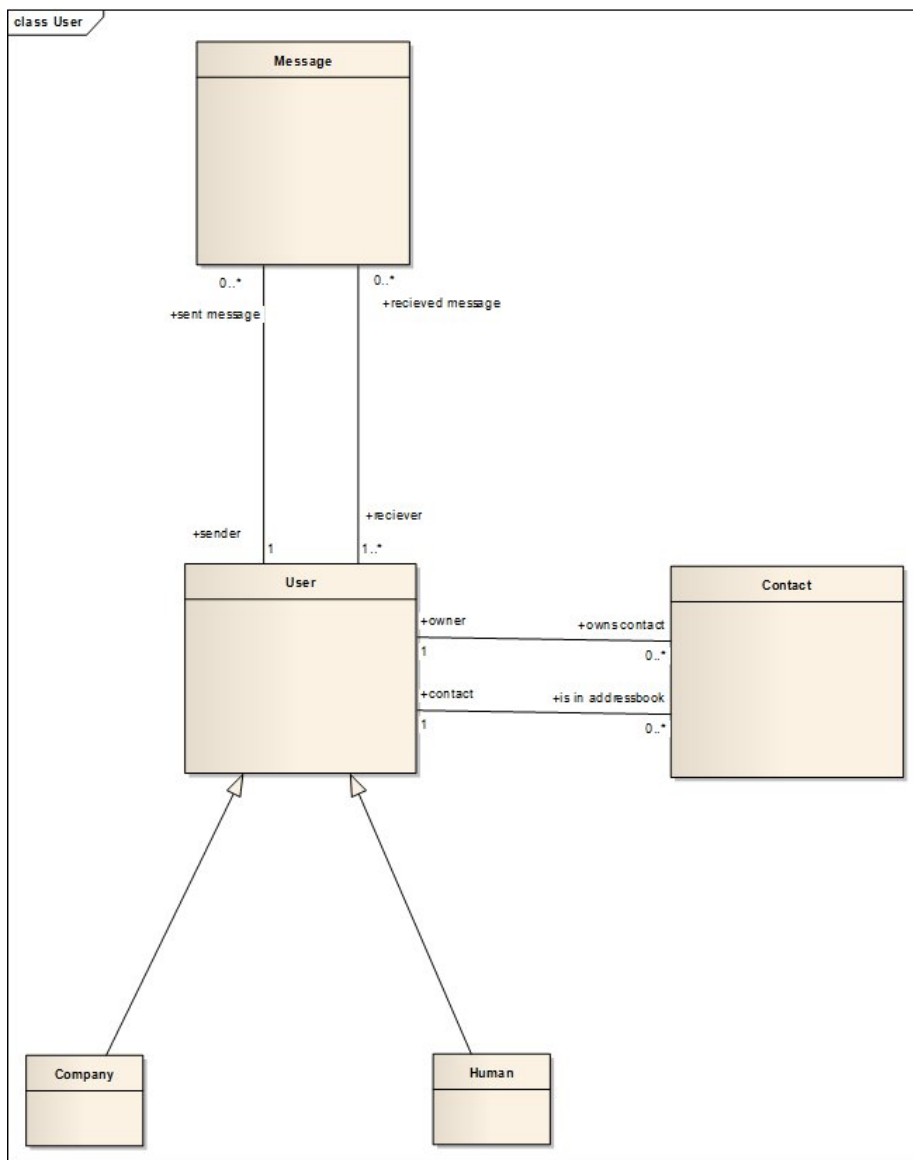


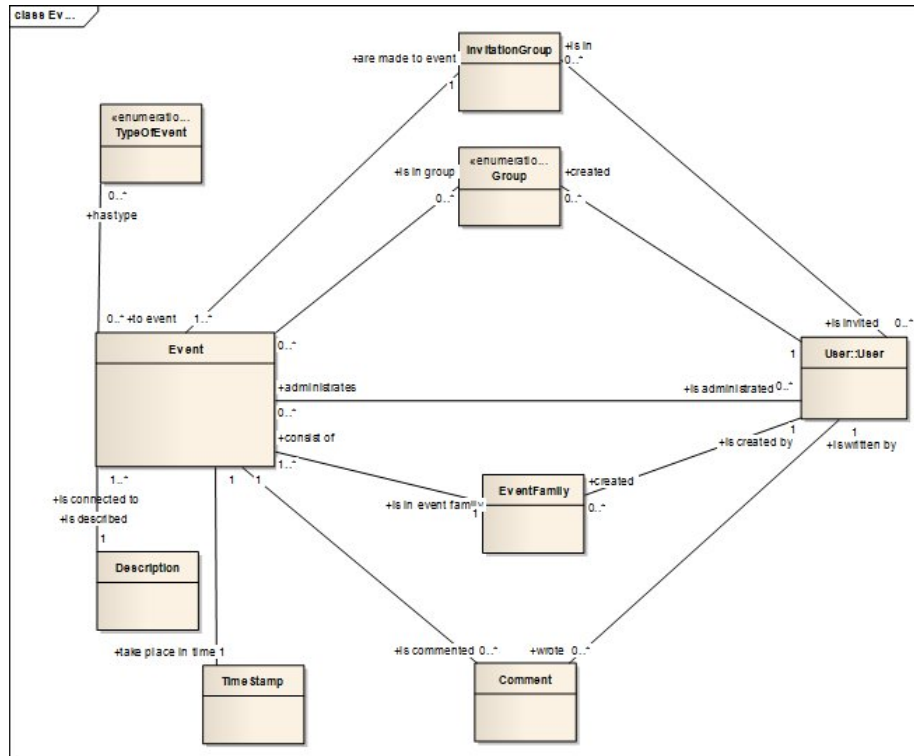
Koncepční datový model

User



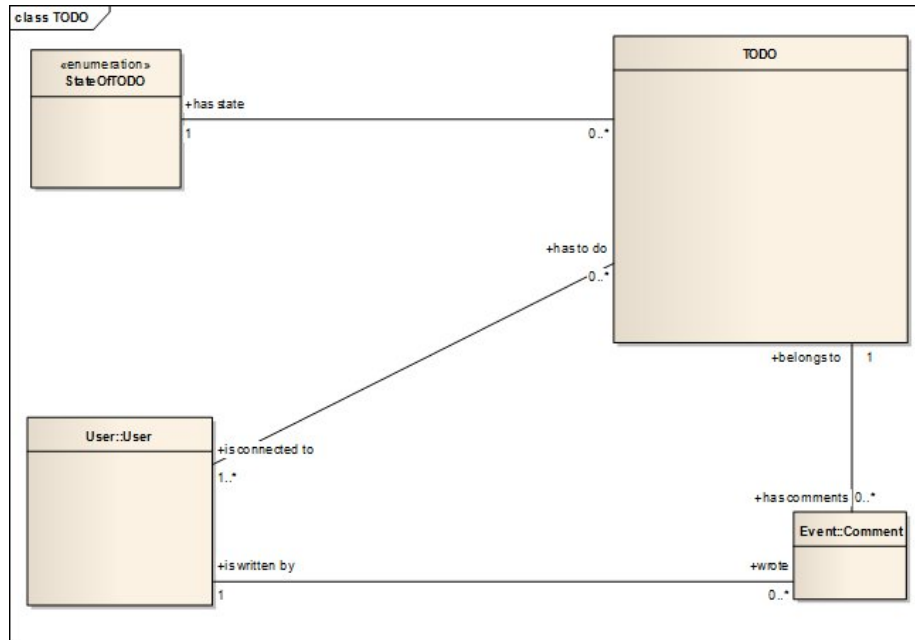
Hlavní třída tohoto modelu (User) představuje uživatele. Tato třída obsahuje jeho uživatelské jméno, heslo a kontaktní údaje a tvoří uživatelskou identitu. Rozlišujeme dva druhy uživatelů, člověka a firmu. Třída Message shromažďuje zprávy, které si mezi sebou uživatelé mohou posílat. Jedna zpráva může mít jednoho odesílatele, ale více příjemců. Instance třídy Contact vytváří adresář a obsahují vždy dvě reference na instanci třídy User. Jedna představuje majitele a druhá uživatele, kterého má majitel uloženého ve svém adresáři.

Event



Nejpodstatnější třídou tohoto diagramu je třída Event, která reprezentuje událost kalendáře. Ke každé události se váže její popis (Description) a její časová známka (TimeStamp). Tato časová známka obsahuje údaje o tom, kdy událost probíhá a pokud je periodická, tak také dobu, po které se opakuje a počet opakování. Pokud se jedna událost opakuje nepravidelně, nebo má pokaždé jiný popis, je tvořena více instancemi třídy Event, které obsahují referenci na stejnou instanci třídy EventFamily. Ta tedy združuje jednotlivé výskyty stejné události, které se navzájem liší. Ke každé události patří také skupina pozvánek (InvitationGroup). Tato skupina zaznamenává uživatele, kteří jsou na událost pozváni a informace o jejich účasti (Ano, Ne, Možná). Každou událost může administrovat libovolný počet uživatelů. Uživatelé mohou k událostem psát komentáře (Comment), kterých může být také libovolný počet. Událost může patřit do dvou druhů skupin. Jeden druh je výběrový typ TypeOfEvent. Tento typ sdružuje události do globálních kategorií, např. sport, zábava, školení atd. Tyto kategorie jsou sdílené mezi všemi uživateli a umožňují jim vyhledávat události, které je zajímají. Další druh skupin (Group) vytváří sám uživatel. Tyto skupiny mu pak umožňují lepší třídění událostí, kterých se zúčastní.

TODO



Tento diagram znázorňuje třídy reprezentující úkoly uživatele. Hlavní třídou je zde úkol (TODO). Ten má vždy nějaký stav (Vytvořený, Zpracovávaný, Hotový, atd.). Uživatelé mohou psát k úkolům komentáře stejně jako k událostem.