

Architektura aplikace

Jádro aplikace tvoří tradiční třívrstvá architektura složená z prezentační, logické a datové vrstvy. Třídy prezentační vrstvy jsou z velké míry zajištěny Zend Frameworkem pomocí návrhového vzoru MVC. Modely a controllery jsou rozčleněny podle oblastí, na které je aplikace zaměřena (uživatel, událost, úkol). Uživatelský požadavek na stránku pak spustí posloupnost akcí controllerů, které předají potřebná data modelu a získají instance objektů k zobrazení. Každá akce controlleru pak tato data předá jí příslušnému pohledu, který informace obsažené v instanci obalí HTML tagy. Nad pohledy pak pracuje layout manager, který všechny pohledy posbírání a sestaví z nich kompletní html stránku.

Pokud model z prezentační vrstvy potřebuje získat aplikační data, zažádá si o ně nižší, logickou vrstvu. Tato vrstva je složena ze svých vlastních controllerů tak, že každý přísluší svému modelu v prezentační vrstvě. Tyto controllery obsahují kolekce obchodních objektů (uživatel, událost a pod.) a dokáží z nich získávat potřebná data nebo je přetvářet (zakládání nových, editace, mazání).

Nejnižší datová vrstva obsahuje třídy, které umožňují zrcadlit obsah z obchodních objektů logické vrstvy přímo do databáze. Toho je dosaženo pomocí frameworku Doctrine.

